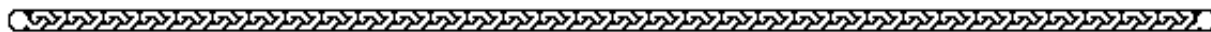


[Главная](#)[Новости](#) | [Помощь](#) | [Список](#) | [Поиск](#)

Название игры: Ведьма из Блэр

Список блоков:

[Общие правила, разное](#)[Боевка](#)[Пожары, поджоги](#)[Медицина, лекари](#)[Магия](#)

Блок: Общие правила, разное



Тульский клуб «Магический треугольник» представляет игру:
«Ведьма из Блэра».

Немного истории.

Блэр маленький провинциальный городок, на севере Америки. Был основан около ста лет назад ярых католиков, не нашедших понимания среди больших городов Нового Света, и решивших основать свою маленькую религиозную общину за пределами плотно заселённых земель.

К несчастью индейцы, давние хозяева этой земли, не разделили энтузиазм «белых людей», стремившихся к просвещению «заблудших дикарей», а основание прихода на древнем капище было последней каплей заставившей «краснокожих» выйти на тропу войны...

Спустя пять лет, армия положила конец злодеяниям «варваров», а немногие выжившие оказались в резервации. С тех пор Блэр перестал быть столь религиозным, к тому же ряд военных, прельстившись местными красотами (а также бывшими индейскими землями) решила остаться тут.

Жизнь текла относительно спокойно на протяжении последующих восьмидесяти последующих лет, не считая, конечно, изредка упоминаемых слухов о ведьмах, вурдалаках и оборотнях, но кто верит слухам?..

Однако около двадцати лет назад случилась череда странных убийств, носящих на себе отпечаток странности. Виновницей их была признана некая женщина средних лет, причём жители, не дожидаясь суда, объявили её ведьмой и сожгли...

Виновных так и не нашли, а убийства прекратились. Всё было спокойно в городе Блэре, до последнего времени...

Ситуация на начало игры.

1845 год. Блэр. Холодная сумрачная осень. Люди подавлены последними событиями (пропало несколько детей, ходят слухи о том, что в этом виновата ведьма). Старые жители говорят, что это месть колдуньи сожжённой за подобные деяния много лет назад. Индейцы, живущие, в резервации близ города говорят о проклятии злых духов. Могилы на кладбище Блэра всё чаще находят разрытыми как бы изнутри, а тела исчезают. Люди

стали необъяснимо странно сторониться церкви. Мэр собирает на главной площади всех жителей способных помочь в решении проблемы.

Для кого и зачем?

Эта игра для всех мистиков и любителей интриг. Вы, жители городка, где с недавних пор стали происходить странные необъяснимые вещи, пытаетесь понять, где кроется их причина, а также решить по пути свои мелкие проблемы.

Мы создаём эту игру, прежде всего, для получения удовольствия (сожги ближнего своего, пока он не сжёг тебя) и для того, чтобы не просто стоять и трепаться, а заниматься любимым (надемся) делом, то есть ИГРАТЬ!!!

Собственно правила.

Предполагаемые роли на игру.

Мэр Блэра. Умный и хитрый человек, не верит во всякие сказки вроде ведьм и прочего, но считает, что его долг разобраться во всём, иначе какой он мэр?

Судья. Человек лет сорока-сорока пяти, уважаем почти всем городом, не слишком умён.

Священник. Истинный католик (а не ариец (в смысле инквизитор)), раньше сильно уважался, теперь не очень, бессеребрянник, слуга божий, пастух над ов... извиняемся паствой.

Доктор. Лекарь, травник, костоправ и прочее, прочее, прочее...

Собственно жители. Мясники, кузницы, доктора, ведьмы, упыри, оборотни и прочая мерзость...

Индейцы из резервации. Индейцы – есть индейцы, есть шаман (уже ЕСТЬ).

Ведьма. Точнее её дух (уже выбрана, но кто мы не скажем).

Все, другие, прочие...

Мастерские персонажи.

В основном зомби, люди подконтрольные ведьме, и умруны – ожившие мертвецы (люди в чёрных хайратниках). Есть ещё и библиотека (с библиотекарем, жутким пьяницей, запирающим библиотеку на время попок).

Блок: Боевка



Боёвка.

На каждом жителе два хита, снятие которых почти всегда приводит к смерти.

Зона поражения футболка, однако, попадание в руку или ногу приводит к их повреждению и невозможности пользования, до лечения.

Человек в нуле хитов умирает через несколько минут без медицинской помощи (а иногда и с ней).

Оружие: кинжалы, ножи, тесаки и прочее коротко клинковое (надо понимать, что холодное оружие – здесь не боевое оружие, а повседневно используемая мирная вещь). Оружие снимает ОДИН хит, есть кулуарка.

Блок: Пожары, поджоги



Сожжение: моделируется тремя факелами на неспособного к активным действиям человека (наконец с трупа...).

Блок: Медицина, лекари



Лечение.

На отыгрыш.

Блок: Магия



Магия.

Только магам, а простым знать ничего не положено, кроме того, что она через мастеров и сугубо ритуальна (то есть никаких огненных шаров, мечей тьмы и облаков смерти). Кстати магам на заметку, чем красивее, тем сильнее...

2.0.0.3